

Reglement

I. SPIELBETRIEB

Qualifikation

Spielberechtigt sind alle Schülerinnen und Schüler, die die Primarschule, die Realschule oder die Sekundarschule in Appenzell Innerrhoden besuchen sowie die Gymnasiasten der 1. bis 3. Stufe.

Pro Mannschaft dürfen (inkl. Ersatzspieler) nur **max. 3 FC-Mitglieder** gemeldet werden; einzig die **Kategorie E** ist offen, d.h. bezüglich FC-Mitglieder **nicht beschränkt**.

Mannschaften

Eine Mannschaft setzt sich wie folgt zusammen:

Kategorie: **B + DAMEN** = 4 Feldspieler und 1 Torwart
Kategorie: **C + D + E + JUNIORINNEN** = 5 Feldspieler und 1 Torwart

Allfällige **Mannschaftsänderungen** müssen **vor Beginn** der Gruppenspiele der **Turnierleitung gemeldet** werden.

Bitte beachten:

- Spieler dürfen während dem Turnier nur in einer Mannschaft mitwirken
- Preisberechtigt sind 6 Spieler in der Kategorie: B + DAMEN
- 7 Spieler in der Kategorie: C + D + E + JUNIORINNEN
- unpassende Mannschaftsnamen werden durch die Turnierleitung abgeändert
- Als FC-Mitglied zählt ein Spieler, welcher ein Meisterschaftsspiel bestritten hat und somit einen gültigen Pass besitzt
- Ein FC-Mitglied zählt nicht mehr als Fussballer, wenn das letzte aktive Meisterschaftsspiel vor Ende Juli 2024 erfolgt ist

Spielzeiten

Jedes Spiel dauert ungefähr 10 Minuten. Je nach Anzahl Teams wird die Spielzeit eventuell reduziert oder erhöht. Die Seiten werden **nicht gewechselt**.

Spielregeln

Es gelten die Regeln des SFV mit folgenden Ausnahmen:

- Die Abseits- und Rückpassregel sind aufgehoben.
- Der Torraum ist identisch mit dem Handballwurfkreis.
- Der Torabstoss kann mit dem Fuss oder von Hand erfolgen.
- Beim Torabstoss als auch beim Auswurf oder Auskick darf der Ball ohne Boden- oder Spielerberührung die Mittellinie nicht überqueren. **Ausnahme:** Ist der Torhüter als Spieler integriert, darf er mit dem Fuss über die Mitte spielen. Ein Verstoss wird mit indirektem Freistoss auf der Mittellinie geahndet. Der Ball ist im Spiel, sobald er den Torraum verlassen hat.
- Berührt der Ball die Hallendecke oder die Dachbehängung wird das Spiel unterbrochen und mit einem indirekten Freistoss für die gegnerische Mannschaft unterhalb des Berührungspunktes, jedoch immer ausserhalb des Torraums, fortgesetzt.
- **Freistoss** auf **Foul** und **Handsvergehen** wird **direkt** ausgeführt; ansonsten erfolgt Ausführung immer indirekt.
- Der Abstand bei Freistoss, Eckball und Anspiel beträgt mindestens drei Meter.
- Der Penalty wird aus 7 m Entfernung geschossen.
- Wird der Ball über die Seitenbanden gespielt, ist die Spielfortsetzung **indirekter Freistoss** von der Stelle aus, wo der Ball das Spielfeld verlassen hat (also kein Einwurf oder Einrollen von Hand).
- Das Blockieren des Balles an der Bande wird mit einem indirekten Freistoss bestraft.
- Die auf dem Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt von rechts nach links vom Turniertisch aus gesehen.
- Spielbeginn und Spielende werden vom Turniertisch/Matchuhr angezeigt.
- Das Tragen von Körperschmuck ist wegen Verletzungsgefahr während dem Spiel untersagt. Fehlbare Spieler können vom Schiedsrichter des Platzes verwiesen werden bis das Tenü wieder korrekt ist.

Spielerwechsel

Das fliegende Auswechseln von Feldspielern ist gestattet, hingegen kann der **Torhüter nur bei einem Spielunterbruch** oder vor Ausführung eines Abwurfs, bzw. Abstosses nach Intervention beim SR gewechselt werden.

Ausrüstung

Es darf nur in Turnschuhen mit **nicht abfärbenden Sohlen** gespielt werden. Das Tenue ist freigestellt, sollte aber pro Mannschaft wenn möglich einheitlich gewählt werden. Schienbeinschoner sind in allen Kategorien **obligatorisch**.

Wertung

Sieg = 3 Punkte / Unentschieden = 1 Punkt / Niederlage = 0 Punkte

Die Klassierung erfolgt nach Anzahl Punkten. Bei Punktegleichheit entscheidet:

1. die Tordifferenz,
2. die direkte Begegnung,
3. die mehr erzielten Tore (5:2 ist besser als 4:1),
4. Penaltyschiessen (4 Schützen).

Werden Zwischen- und Finalrunden im KO-System gespielt, sind Unentschieden durch Penaltyschiessen zu entscheiden.

II. SANKTIONEN

unkomplette Mannschaften

Treten von einer Mannschaft **weniger als 3 Spieler** an, geht das Spiel 0:3 Forfait verloren. Treten beide Mannschaften mit weniger als je 3 Spielern an, wird mit 0 Toren und 0 Punkten gewertet.

verspätetes Antreten

Mannschaften, die nicht rechtzeitig zum Spiel antreten, verlieren 0:3 Forfait. Die Angaben über die Spielzeiten im Programm sind allgemein verbindlich. Es gilt die **offizielle Turnierzeit**.

nichtqualifizierte Spieler

Mannschaften, die nichtqualifizierte Spieler einsetzen, verlieren bereits absolvierte Spiele mit 0:3 Forfait. Sie werden erst wieder zum Turnier zugelassen, wenn ihre Anmeldungen dem Reglement entsprechen. Bei einem Ausschluss verfällt der Einsatz der Turnierkasse.

ausgeschlossene Spieler

Spieler, die sich unsportlich, grob benehmen oder reklamieren, werden vom Schiedsrichter mit einer **Zweiminutenstrafe** belegt. Während dieser Strafe darf der Spieler nicht ersetzt werden. In besonders **schwerwiegenden Fällen** kann ein fehlbarer Spieler für den **Rest des Spiels** ausgeschlossen werden. Im betreffenden Spiel darf er nicht ersetzt werden. Ein ausgeschlossener Spieler bleibt auch für alle übrigen Spiele gesperrt.

ausgeschlossene Mannschaften

Falls **mehrere Spieler** der gleichen Mannschaft sich **grob unsportlich** benehmen ist es der Turnierleitung überlassen, die **ganze Mannschaft** für den weiteren Turnierverlauf **zu disqualifizieren**. Der erbrachte Einsatz wird nicht zurückerstattet und das Anrecht auf eventuell gewonnene Preise verfällt.

III. PROTESTE

Diese sind unverzüglich **vor** dem beanstandeten Spiel beim Turniertisch einzureichen gegen Bezahlung einer Kautions von **Fr. 50.00**, die nur bei Gutheissung des Protestes zurückerstattet werden. **Schiedsrichterentscheide sind nicht anfechtbar!**

IV. VERSICHERUNG

Ist Sache des Teilnehmers; der veranstaltende FC Appenzell lehnt jede Haftung für Unfall, Diebstahl usw. ausdrücklich ab!

V. SCHLUSSBESTIMMUNGEN

Die Mannschaftsführer sind angehalten, das Reglement eingehend zu beachten und ihre Mitspieler aufzuklären. **Unwissenheit schützt nicht vor Sanktionen!**

Bei Unklarheiten über Spielregeln und Weisungen entscheidet die Turnierleitung endgültig. Turnierpreise, die nicht innert 8 Tagen nach Turnierschluss abgeholt werden, gehen zu Gunsten der Turnierkasse.